

## REGOLAMENTO FANTACALCIO

Frenz, Fritz, Mario, Milo, Pax



Questa Lega si basa sul meccanismo delle conferme.

A fine stagione ogni squadra può confermare tutti i giocatori che desidera per la stagione successiva.

La squadra vincente del Fantacalcio non è la migliore negli scontri diretti, ma è quella che ottiene il punteggio totale più alto dopo 38 giornate.

Abbiamo istituito 2 coppe (Champions ed Europa League) che invece si basano sul meccanismo degli scontri diretti. Prima viene svolto un girone con scontri diretti di andata e ritorno fra le nostre 5 squadre, poi vengono giocate le finali sempre con gli scontri diretti (es. 1 e 2 del girone si sfidano per la Champions e la 3 e la 4 per l'Europa League).

### PUNTEGGI

I punteggi del nostro Fantacalcio sono quelli riportati dalla Gazzetta dello Sport. I ruoli e i costi di ciascun giocatore sono quelli riportati dalla Gazzetta dello Sport. Idem per tutte le regole di base del gioco, come per esempio il numero di giocatori per ruolo e gli schemi di gioco.

### FANTAMERCATO E ASTE

Nella nostra Lega si è deciso di acquistare i giocatori utilizzando la chat di Whatsapp. Quando il mercato apre, ciascun partecipante può fare richiesta agli altri 4 di un giocatore. Se gli altri 4 danno l'ok, il giocatore è suo, altrimenti rimane conteso fra una o più squadre fino al draft (vedi sotto) o a un'asta.

La chiusura di una sessione di mercato è concordata fra i partecipanti, solitamente alcuni giorni dopo la chiusura definitiva del mercato, ad agosto/settembre e a gennaio/febbraio.

In estate non vi è limite di acquisti e cessioni, mentre a gennaio si possono cambiare 1 portiere, 2 difensori, 2 centrocampisti, 2 trequartisti e 2 attaccanti, oltre a ciascuno dei 5 primavera (vedi sotto), più il draft che non è conteggiato. Se un giocatore della propria rosa va all'estero si ha diritto a un acquisto in più. Durante una sessione di mercato, titolari e primavera possono sempre essere invertiti.

Quando 2 o più partecipanti sono interessati allo stesso giocatore si cerca di trovare un accordo che possa riguardare altri giocatori o priorità su determinati ruoli. Nel caso non si trovi un accordo, si procede all'asta, il cui svolgimento viene concordato fra i partecipanti. La formula preferibile è quella della busta secca. In alternativa si svolge la classica asta al rialzo, usando Whatsapp.

#### PRIMAVERA

Si ha diritto a 1 primavera per ruolo. I primavera vanno a sostituire 1 titolare, in caso di infortunio grave (sui giornali o internet deve essere riportato da 30 giorni in su).

Una volta fatta l'inversione fra il primavera e il titolare infortunato, non è più possibile modificare questa inversione fino alla riapertura del mercato estivo o invernale.

A fine campionato i primavera rimangono di proprietà di ciascun partecipante.

#### GIOCATORI CHE TORNANO DALL'ESTERO

Se un giocatore viene venduto all'estero e torna in seguito in Italia (anche a distanza di anni), chi lo aveva in squadra al momento della cessione all'estero ha la prelazione sul suo acquisto. Se non si esercita la prelazione, chiunque lo potrà acquistare nel mercato o nel draft.

#### GIOCATORI RETROCESSI IN SERIE B

I giocatori che retrocedono in B rimangono in prelazione alla squadra che li aveva in rosa al momento della retrocessione, senza limiti di tempo.

#### DRAFT

A inizio delle sessioni estiva e invernale di mercato sono già chiari a tutti i top player che ciascuno vorrebbe acquistare. Per velocizzare questa fase e avvantaggiare le squadre più in difficoltà, viene quanto prima indetto un draft.

Il draft viene fatto quando tutti e 5 i partecipanti sono d'accordo, ma per evitare eccessive dilazioni viene svolto obbligatoriamente entro il 15 gennaio e il 10 agosto di ciascuna sessione di mercato invernale ed estivo. La data di agosto può variare col variare della chiusura del mercato, in ogni caso sarebbe preferibile che il draft venga svolto almeno 10 giorni prima della chiusura del mercato.

L'ultimo classificato a fine campionato e l'ultimo classificato a fine dicembre hanno la prima scelta su un qualsiasi giocatore di qualsiasi ruolo presente in quel momento nelle squadre di serie A.

Dopo il 5o classificato procederà alla scelta il 4o e così via.

È già successo che si sia deciso di svolgere un secondo draft anche per sbrogliare il mercato. Il secondo draft si può fare soltanto quando tutti e 5 i giocatori sono d'accordo.

## PRESTITI E SCAMBI

In qualunque momento della prima parte di stagione è possibile un prestito o uno scambio definitivo fra giocatori di squadre diverse, senza però toccare i primavera (ciò è possibile solo durante il mercato estivo o invernale).

Prestiti e scambi possono essere sempre fatti fino al giorno precedente lo svolgersi della prima partita della giornata di campionato.

I prestiti vanno messi per iscritto in modo da non dare adito a dubbi.

I prestiti e gli scambi vengono bloccati con la chiusura del mercato di gennaio.

## MANCATO INVIO DELLA FORMAZIONE

La formazione può essere modificata fino a 1 minuto prima dell'inizio della prima partita della giornata.

In caso di mancato invio della formazione, si ha la possibilità di comunicare, con una frequenza a propria discrezione, una formazione di base che giocherà in caso di mancato invio della formazione.

È richiesto a ciascun partecipante di comunicare a inizio stagione la propria formazione di base.

In seguito all'invio della formazione tipo o di un messaggio Whatsapp sulla formazione precedente si può sempre fare in tempo a inviare la propria formazione di giornata, fino a 1 minuto prima l'inizio della prima partita di giornata.

La formazione di base è valida sin quando non la si cambia.

## RIEQUILIBRIO

Questa non è una regola, ma una raccomandazione. Nel caso in cui una o più squadre vincano il Fantacalcio con un grande punteggio di vantaggio sulle altre (da circa 100 punti a salire), è caldamente suggerito un riequilibrio delle rose tramite regali o scambi vantaggiosi.

In alternativa si si potrebbe pensare a una modalità in cui solo un limitato numero di giocatori vengono confermati da un anno all'altro (per esempio 1 portiere, 3 difensori, 3 centrocampisti o trequartisti e 2 attaccanti).

## DISPUTE

Per ogni disputa non inserita nel presente Regolamento, si procederà a una votazione a maggioranza.

Per risolvere una disputa, naturalmente, si spera nel buon senso di tutti i partecipanti.

## MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Il Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento ma solo se tutti e 5 i partecipanti sono d'accordo su tali modifiche. Anche qui si fa appello al buon senso di tutti i partecipanti.